



## 'De Sims™ 3 in de klas'

De Sims™ 3 is een populaire PC game waarmee spelers een omgeving vol gesimuleerde mensen (de zogenaamde Sims) kunnen creëren en hun levens kunnen besturen. De zeer realistische game in combinatie met een uitdagende online lessenserie leent zich bij uitstek voor het bijbrengen van verantwoordelijkheidsgevoel voor mens en maatschappij en past daarom uitstekend bij het NME onderwijs, dat dezelfde ambitie heeft.

De Sims™ 3 is een unieke kans om de kloof die er bestaat tussen school en vrije tijd te overbruggen.

Met het project 'De Sims™ 3 in de klas' creëren uw leerlingen een ideale duurzame wereld. Ze verdiepen zich in de Natuur- en MilieuEducatie-thema's (NME) water, energie, groen, afval, CO2 en de samenhang daartussen. Met de aanschaf van duurzame producten binnen de gamewereld zoeken de leerlingen naar een balans tussen energie, water, groen en afval.



'De Sims™ 3 in de klas' werd mede mogelijk gemaakt door het programma NME.



*code*name*future*

<b>Onderwerp</b>	Mediawijsheid en duurzaamheid.
<b>Doel</b>	NME-thema's toepassen in een gamesimulatie.
<b>Modules</b>	Vijf lessen in de Workspace m.b.v. de game De Sims™ 3, afsluitende uitwerkopdracht.
<b>Presentatie</b>	Leerlingen kiezen in les vijf een van de drie uitwerkopdrachten (maak een wijkscan, maak je eigen wijk duurzamer of ontwerp een logo) en presenteren deze in de klas. De vorm staat leerlingen vrij.
<b>Tijd</b>	Het project bestaat uit vijf lessen. Elke les duurt ongeveer 100 minuten (één blokuur).
<b>Resultaat</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Leerlingen leren meer over energie en energieverbruik en de gevolgen daarvan.</li> <li>2. Leerlingen leren meer over water, waterverbruik en de gevolgen daarvan.</li> <li>3. Leerlingen leren meer over afval, oorzaken van vervuiling en het begrip afwenteling.</li> <li>4. Leerlingen leren wat het begrip duurzaamheid precies inhoudt en maken kennis met principes van o.a. Triple P en Cradle to Cradle.</li> <li>5. Leerlingen passen het geleerde over duurzaamheid toe op de NME-thema's energie, water en afval.</li> <li>6. Leerlingen passen duurzaamheidsprincipes toe in de simulatieomgeving van De Sims™ 3.</li> <li>7. Leerlingen proberen een transitie te maken tussen het geleerde, gesimuleerde en de eigen leefstijl.</li> </ol>
<b>Begeleiding</b>	Codename Future kan vooraf een draaiboek op maat verzorgen en ondersteuning bieden bij de uitvoering van het project.
<b>Doelgroep</b>	VMBO–HAVO–VWO leerjaar 2 en 3 (1 klas per school)
<b>Voorwaarden</b>	Uitvoering: docenten zijn betrokken bij en verantwoordelijk voor de uitvoering van het project. De school krijgt per klas 15 De Sims™ 3 dvd's in bruikleen.